

Санкт-Петербургское государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Санкт-Петербургский политехнический колледж»

Утверждаю

Зам директора по ВР

Терехович Е.Ф.



Положение

О проведении конкурса команд КВН (клуба веселых и находчивых) в Санкт-Петербургском политехническом колледже.

Настоящее положение разработано в соответствии с:

Законом «Об образовании в Российской Федерации» от 29.12.2012 №273-ФЗ;

Законом «Об основных гарантиях прав ребёнка в РФ» от 24.07.1998г. №124-ФЗ;

Уставом и локальными актами СПб ГБПОУ «СПБПК»

1. Общие положения:

1.1 Игры КВН проводятся с целью развития среди обучающихся умения работать в коллективе, выявления активной и творческой личности посредством участия в популярном жанре любительского искусства.

1.2 В ходе проведения конкурса планируется выполнение следующих задач:

- проведение зрелищного юмористического мероприятия;
- установление дружеских и деловых контактов между студентами колледжей Санкт-Петербурга
- оказание помощи в творческом росте команд КВН;
- поддержка творческой активности студентов города;

-эстетическое и культурное развитие студентов;

-расширение кругозора посредством игры КВН, как наиболее универсальной формы, совмещающей в себе большое количество сценических жанров.

- выявление наиболее ярких команд

1.3 Игры КВН проводятся по форме соревнования между двумя и более командами, которые подготавливают к выступлению конкурсы, тема, жанр, и длительность выступления которых прописаны настоящим положением.

Жюри выставляет командам оценки после каждого конкурса и по итогам игры.

2. Организаторы, оргкомитет.

2.1 Организаторами игры КВН является:

Санкт-Петербургское государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Санкт-Петербургский политехнический колледж»

На основании приказа №28 от 26.01.2018г. по Санкт-Петербургскому политехническому колледжу в организационный комитет входят:

.-Председатель орг. комитета: Самуилов С.В

Члены орг. комитета: Лудыков В.В

Архипова О.Н

Чекмаров С.В.

3. Сроки и место проведения

3.1 Игра КВН проводится между командами колледжей Санкт-Петербурга укрупнённой группы 15.00.00 Машиностроение

3.2 Время проведения - **22 марта 2018г. в 13-00**

Место проведения: Большой концертный зал Санкт-Петербургского политехнического колледжа по адресу: Колпино, ул Труда 1/7

3.3 В игре могут принимать участие обучающиеся 2-4 курсов колледжей и техникумов.

3.4 Количество участников в команде не более 10.

Орг.комитет рекомендует командам обеспечить присутствие в зрительном зале собственных болельщиков (не более 20 человек).

Участники игры обязаны:

-не позднее, чем до 2 марта 2018г.подать в оргкомитет заявку на участие в игре по установленной форме (Приложение №1)

sergey.chekmarov@yandex.ru

Не позднее, 15 марта предоставить в оргкомитет:

-сценарий своего выступления (в электронном виде)

-свои музыкальные фонограммы (в электронном виде) с привязками к сценарию

Формат музыкальных фонограмм –MP3 , WAF.

Текстовые документы Microsoft Word, размер шрифта-14.

Последняя корректировка сценария и музыкальных фонограмм производится за 1 день до выступления(21марта), **в день выступления корректировка фонограмм не производится.**

- без опозданий прибыть на репетицию согласно графику, утвержденному оргкомитетом.

- выполнять все требования оргкомитета.

- корректно вести себя по отношению к оргкомитету, к соперникам, к членам жюри.

- самостоятельно организовать охрану реквизита, одежды и личных вещей за кулисами;

- отвечать за содержание сценария;

-при выступлении команды на сцене использовать чистую сменную обувь

- точно соблюдать регламент выступления, указанный в Положении.

- запрещается пропаганда наркотиков, терроризма, насилия, спиртных напитков, богохульства;

-запрещается использование пиротехнических средств

-запрещается использование открытого огня, огнеопасных и химически опасных средств

Ответственность Участника:

- соблюдать чистоту, правила техники безопасности и норм поведения в месте проведения игры;

- нести ответственность за поведение своих болельщиков;

- в случае невыполнения участниками данных обязательств, к ним могут быть применены штрафные санкции, вплоть до дисквалификации команды.

Участники игры имеют право:

- отказаться от выступления, предупредив оргкомитет за три дня до игры,

- принять участие в репетиции на сцене, обратиться в оргкомитет с претензией (только в письменном виде) о нарушении настоящего положения (протесты на необъективность жюри не принимаются)

Организаторы обязаны: сообщить за два(2) дня о времени проведения репетиции на сцене, заблаговременно сообщать о всех изменениях по электронному адресу, указанному в заявке.

Организаторы имеют право: назначать жюри, дисквалифицировать команду за грубые нарушения положения.

4. Условия проведения игры

4.1 Команда должна иметь свое название, отличительные знаки.

4.2 Игра КВН проводится по теме «Технари»»

4.3 Конкурс «Визитная карточка»:

- участники представляют свою команду, приветствуют соперников

(форма выступления может быть любая-сценка, песня, приветствие в танце и т.д.)

- время выступления до 7 минут.

4.4 Конкурс «Разминка»:

Проводится в формате «биатлон» тема «Тыше едешь...»

Капитан команды читает 2 шутки и по итогу прохождения каждого круга жюри выносит решение, какая команда покидает сцену. Разыгрывается определённое количество баллов. Та команда, которая остаётся на сцене последней, выигрывает конкурс с максимальным количеством баллов.

Примерное количество шуток в арсенале команды – до 10-15

4.5 Домашнее задание тема: «До чего дошёл прогресс» Включает в себя шутки, сценки. Обязательное условие домашнего задания – музыкальность. Время выступления не более 7 минут –

5. Жюри

5.1 Жюри формируется оргкомитетом в количестве 5 человек.

5.2 Жюри формируется из числа:

-сотрудника по ВР

- преподавателей

-выпускников

5.3 Жюри оценивает выступление команды по следующим критериям:

- соответствие теме и канонам конкурса;

- соблюдение регламента выступления;

- сценический культурный уровень (культура речи, поведение на сцене);

- Разнообразие используемых жанров;

- юмор, зрелищность и музыкальность;

- артистичность, режиссура, мобильность, остроумие, находчивость, свой стиль;

- отсутствие пропаганды насилия и пошлости, плагиата.

5.4. Свои оценки выступлений команд члены жюри заносят в протоколы, по данным которых считается средний балл для каждой команды. Максимальная оценка конкурсов - 5 баллов.

5.5 Жюри принимает решение о победителе игры.

Победителя объявляет член орг. комитета.

Электронный адрес для отправки заявок:

sergey.chekmarov@yandex.ru

Заявка

на участие в игре КВН «Технари»

1. Название учебного заведения _____

адрес: _____

Электронный адрес контактного лица: _____

2. Название команды _____

3. Капитан команды Ф.И.О, контактный тел. _____

4. Сопровождающее лицо, контактный тел. _____

5. Состав команды:

№	Ф. И. О.
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	

Дата _____