

Санкт-Петербургское государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Санкт-Петербургский политехнический колледж»

Утверждаю

Зам директора по ВР

Терехович Е.Ф.



## Положение

О проведении конкурса команд КВН (клуба веселых и находчивых) в Санкт-Петербургском политехническом колледже.

Настоящее положение разработано в соответствии с:

Законом «Об образовании в Российской Федерации» от 29.12.2012 № 273-ФЗ;

Законом «Об основных гарантиях прав ребёнка в РФ» от 24.07.1998г. № 124-ФЗ;

Уставом и локальными актами СПб ГБПОУ «СПбПК»

### 1. Общие положения:

1.1 Игры КВН проводятся с целью развития среди обучающихся умения работать в коллективе, выявления активной и творческой личности посредством участия в популярном жанре любительского искусства.

1.2 В ходе проведения конкурса планируется выполнение следующих задач:

- проведение зрелищного юмористического мероприятия;
- установление дружеских и деловых контактов между студентами колледжей Санкт-Петербурга
- оказание помощи в творческом росте команд КВН;
- поддержка творческой активности студентов города;

-эстетическое и культурное развитие студентов;

-расширение кругозора посредством игры КВН, как наиболее универсальной формы, совмещающей в себе большое количество сценических жанров.

- выявление наиболее ярких команд

1.3 Игры КВН проводятся по форме соревнования между двумя и более командами, которые подготавливают к выступлению конкурсы, тема, жанр, и длительность выступления которых прописаны настоящим положением.

Жюри выставляет командам оценки после каждого конкурса и по итогам игры.

## **2. Организаторы, оргкомитет.**

2.1 Организаторами игры КВН является:

Санкт-Петербургское государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Санкт-Петербургский политехнический колледж»

На основании приказа №28 от 26.01.2018г. по Санкт-Петербургскому политехническому колледжу в организационный комитет входят:

.-Председатель орг. комитета: Самуилов С.В

Члены орг. комитета: Лудыков В.В

Архипова О.Н

Чекмаров С.В.

## **3. Сроки и место проведения**

3.1 Игра КВН проводится между командами колледжей Санкт-Петербурга укрупнённой группы 15.00.00 Машиностроение

3.2 Время проведения -22марта2018г. в13-00

Место проведения: Большой концертный зал Санкт-Петербургского политехнического колледжа по адресу: Колпино, ул Труда1/7

3.3 В игре могут принимать участие обучающиеся 2-4 курсов колледжей и техникумов.

3.4 Количество участников в команде не более 10.

Орг.комитет рекомендует командам обеспечить присутствие в зрительном зале собственных болельщиков (не более 20 человек).

**Участники игры обязаны:**

-не позднее, чем до 2 марта 2018г.подать в оргкомитет заявку на участие в игре по установленной форме (Приложение №1)

**[sergey.chekmarov@yandex.ru](mailto:sergey.chekmarov@yandex.ru)**

Не позднее, 15 марта предоставить в оргкомитет:

-сценарий своего выступления (в электронном виде)

-свои музыкальные фонограммы (в электронном виде) с привязками к сценарию

Формат музыкальных фонограмм –MP3 , WAF.

Текстовые документы Microsoft Word, размер шрифта-14.

Последняя корректировка сценария и музыкальных фонограмм производится за 1 день до выступления(21марта), **в день выступления корректировка фонограмм не производится.**

- без опозданий прибыть на репетицию согласно графику, утвержденному оргкомитетом.

- выполнять все требования оргкомитета.

- корректно вести себя по отношению к оргкомитету, к соперникам, к членам жюри.

- самостоятельно организовать охрану реквизита, одежды и личных вещей за кулисами;

- отвечать за содержание сценария;

-при выступлении команды на сцене использовать чистую сменную обувь

- точно соблюдать регламент выступления, указанный в Положении.

- запрещается пропаганда наркотиков, терроризма, насилия, спиртных напитков, богохульства;

-запрещается использование пиротехнических средств

-запрещается использование открытого огня, огнеопасных и химически опасных средств

#### **Ответственность Участника:**

- соблюдать чистоту, правила техники безопасности и норм поведения в месте проведения игры;

- нести ответственность за поведение своих болельщиков;

- в случае невыполнения участниками данных обязательств, к ним могут быть применены штрафные санкции, вплоть до дисквалификации команды.

#### **Участники игры имеют право:**

- отказаться от выступления, предупредив оргкомитет за три дня до игры,

- принять участие в репетиции на сцене, обратиться в оргкомитет с претензией (только в письменном виде) о нарушении настоящего положения (протесты на необъективность жюри не принимаются)

**Организаторы обязаны:** сообщить за два(2) дня о времени проведения репетиции на сцене, заблаговременно сообщать о всех изменениях по электронному адресу, указанному в заявке.

**Организаторы имеют право:** назначать жюри, дисквалифицировать команду за грубые нарушения положения.

#### **4. Условия проведения игры**

4.1 Команда должна иметь свое название, отличительные знаки.

4.2 Игра КВН проводится по теме «Технари»»

4.3 Конкурс «Визитная карточка»:

- участники представляют свою команду, приветствуют соперников

(форма выступления может быть любая-сценка, песня, приветствие в танце и т.д.)

- время выступления до 7 минут.

#### 4.4 Конкурс «Разминка»:

Проводится в формате «биатлон» тема «Тыше едешь...»

Капитан команды читает 2 шутки и по итогу прохождения каждого круга жюри выносит решение, какая команда покидает сцену. Разыгрывается определённое количество баллов. Та команда, которая остаётся на сцене последней, выигрывает конкурс с максимальным количеством баллов.

Примерное количество шуток в арсенале команды – до 10-15

4.5 Домашнее задание тема: «До чего дошёл прогресс» Включает в себя шутки, сценки. Обязательное условие домашнего задания – музыкальность. Время выступления не более 7 минут –

#### 5. Жюри

5.1 Жюри формируется оргкомитетом в количестве 5 человек.

5.2 Жюри формируется из числа:

-сотрудника по ВР

- преподавателей

-выпускников

5.3 Жюри оценивает выступление команды по следующим критериям:

- соответствие теме и канонам конкурса;

- соблюдение регламента выступления;

- сценический культурный уровень (культура речи, поведение на сцене);

- Разнообразие используемых жанров;

- юмор, зрелищность и музыкальность;

- артистичность, режиссура, мобильность, остроумие, находчивость, свой стиль;

- отсутствие пропаганды насилия и пошлости, плагиата.

5.4. Свои оценки выступлений команд члены жюри заносят в протоколы, по данным которых считается средний балл для каждой команды. Максимальная оценка конкурсов - 5 баллов.

5.5 Жюри принимает решение о победителе игры.

Победителя объявляет член орг. комитета.

**Электронный адрес для отправки заявок:**

**[sergey.chekmarov@yandex.ru](mailto:sergey.chekmarov@yandex.ru)**

**Заявка**

**на участие в игре КВН «Технари»**

1. Название учебного заведения \_\_\_\_\_

адрес: \_\_\_\_\_

Электронный адрес контактного лица: \_\_\_\_\_

2. Название команды \_\_\_\_\_

3. Капитан команды Ф.И.О, контактный тел. \_\_\_\_\_

4. Сопровождающее лицо, контактный тел. \_\_\_\_\_

5. Состав команды:

№	Ф. И. О.
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	

Дата \_\_\_\_\_

## **Изменения к Положению**

В связи с тем, что команды КВН колледжей Санкт-Петербурга не предоставили заявок на участие в конкурсе команд КВН до указанного времени, было принято решение, изменить формат мероприятия, в связи с чем были внесены следующие изменения в настоящее положение о проведении конкурса команд КВН (клуба веселых и находчивых) в Санкт-Петербургском политехническом колледже:

**П. 1.2** читать - установление дружеских и деловых контактов между студентами в Санкт-Петербургском политехническом колледже.

**П. 3.1** читать как - Игра КВН проводится между командами Санкт-Петербургского политехнического колледжа.

**П3.3** читать как -В игре могут принимать участие обучающиеся 1-4 курсов Санкт-Петербургского политехнического колледжа.

**П.4.4** читать как- Конкурс «Разминка»:

Проводится в формате «биатлон» тема «Тише едешь...»

Команды читают по 2 шутки друг за другом три раза(3 круга)

Количество шуток в арсенале команды –6-8. Жюри ставит оценку каждой команде. Максимальный бал –«5» .